

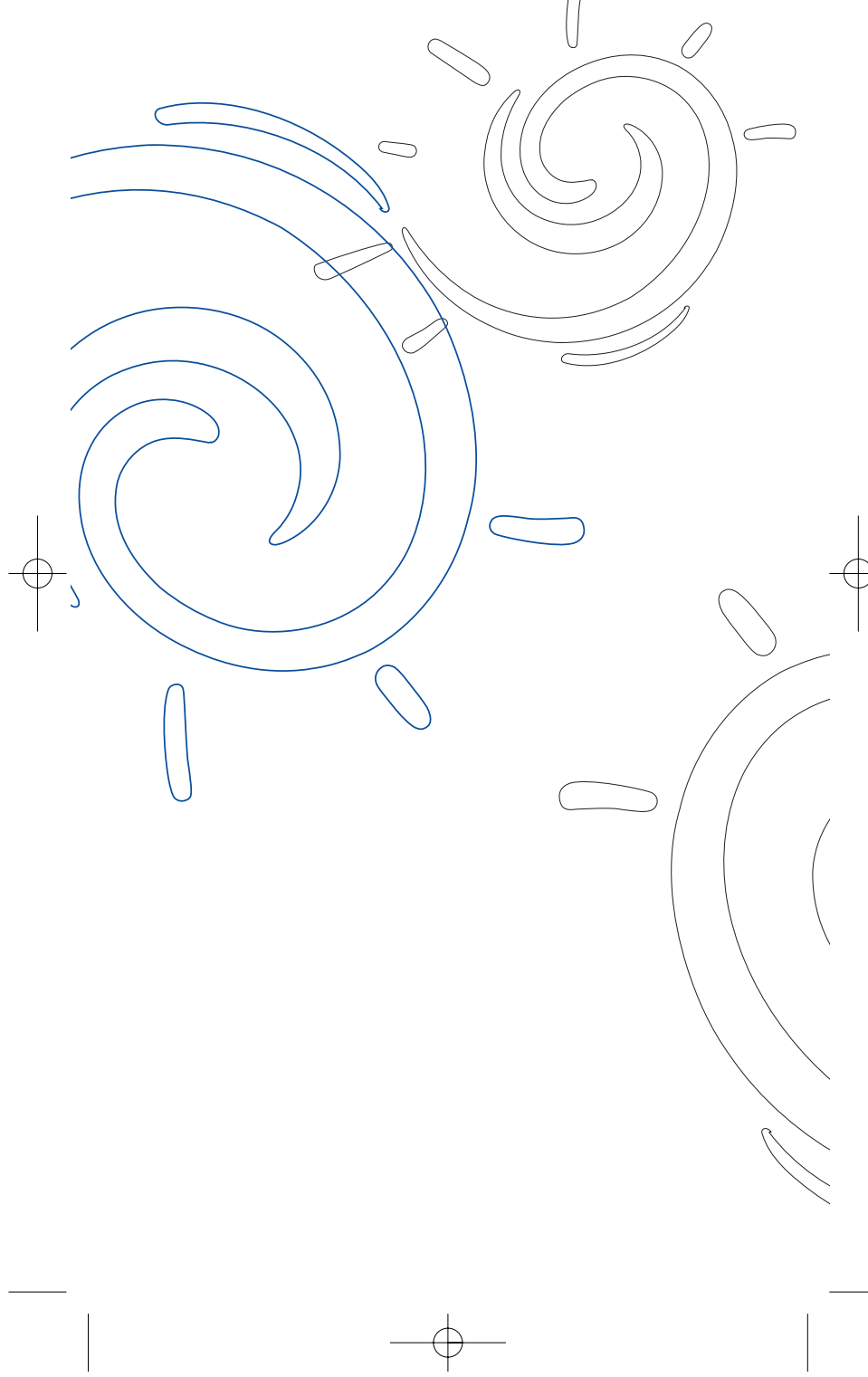


SO MACHEN SIE IHR
SPIEL BEI

AMERICAN
ROULETTE



GRAND CASINO
BERN

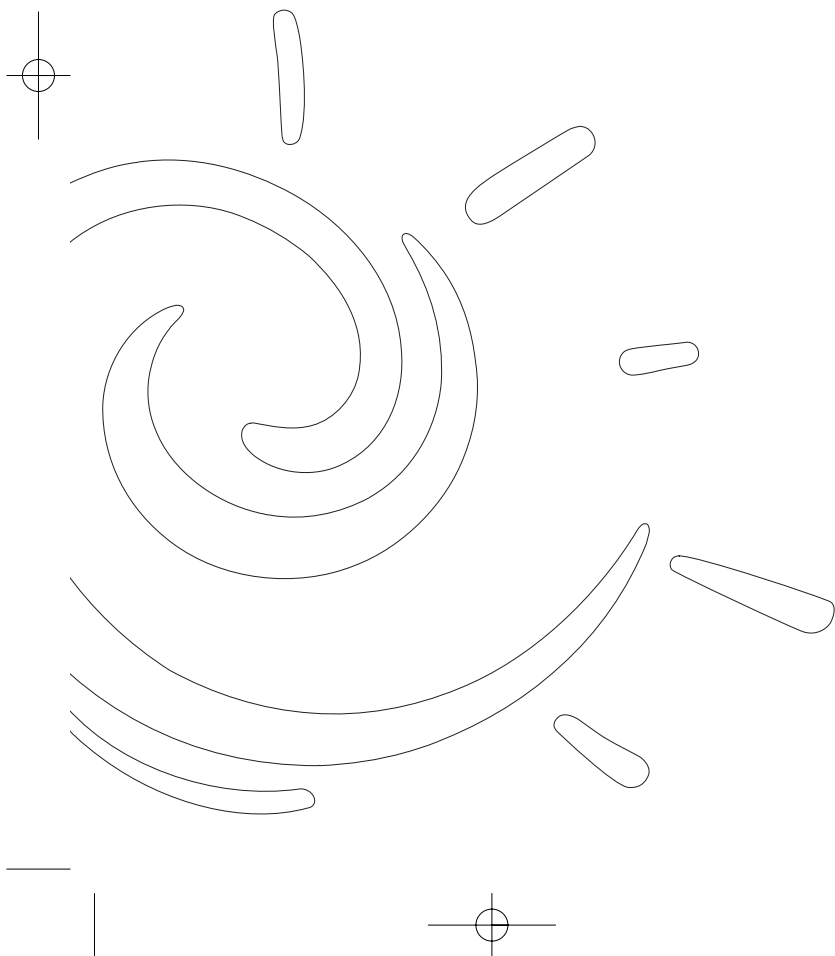


LIVE ERKLÄREN.

Die schönsten Spiele sollen Ihnen vor allem viel Vergnügen bereiten. Und das beginnt im Grand Casino Bern schon mit den Erklärungen. Denn der spannendste und amüsanteste Weg, Roulette kennen zu lernen, ist eine **persönliche Spielerklärung durch die charmanten Mitarbeiter des Grand Casino Bern.**

In dieser kleinen Broschüre sind kurz und bündig die wichtigsten Regeln zusammengefasst. Bei eventuellen Fragen helfen wir Ihnen gerne und sind stets bemüht, Ihren Besuch Grand Casino Bern so angenehm wie möglich zu gestalten.

Ihr Grand Casino Bern Team



DAS SPIELFELD UND DER KESSEL.

Das Spielfeld, auch «Tableau» genannt, besteht meist aus einem blauem Tuch mit gelben Linien sowie Nummern, Wörtern und Symbolen. Die Bezeichnungen sind in englischer Sprache.

Herzstück des Tisches ist der Roulette-Kessel, der in 37 Felder von **0 bis 36** unterteilt ist. Die Zahlen, die nicht in arithmetischer Reihenfolge angeordnet sind, stehen abwechselnd in einem roten oder schwarzen Feld. Am «Tableau» scheinen die Nummern 0 – 36 in natürlicher (arithmetischer) Reihenfolge auf.

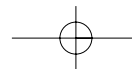
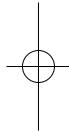
MACHEN SIE IHR SPIEL.

Mit **«Faites vos jeux.»** bzw. **«Place your bets, please.»** («Machen Sie Ihr Spiel.») bei American Roulette, gibt der Croupier das Spiel frei. Sie platzieren Ihre Chips am Tableau auf die von Ihnen gewünschten Einsatzmöglichkeiten.

Der Croupier setzt den Kessel in Bewegung und wirft die Kugel gegen die Drehrichtung in den Roulette-Kessel. Nach der Ansage **«No more bets, please.»** («Nichts geht mehr.») darf nicht mehr gesetzt werden.

DIE GEWINNE.

Sobald die Kugel in einem Nummernfach liegen bleibt, werden sowohl die Gewinnzahl als auch die Gewinnfarbe laut angesagt. Alle Chancen, die mit dieser Nummer zusammenhängen, werden ausbezahlt.





ROULETTE.

DIE GEWINNANZEIGE.

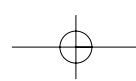
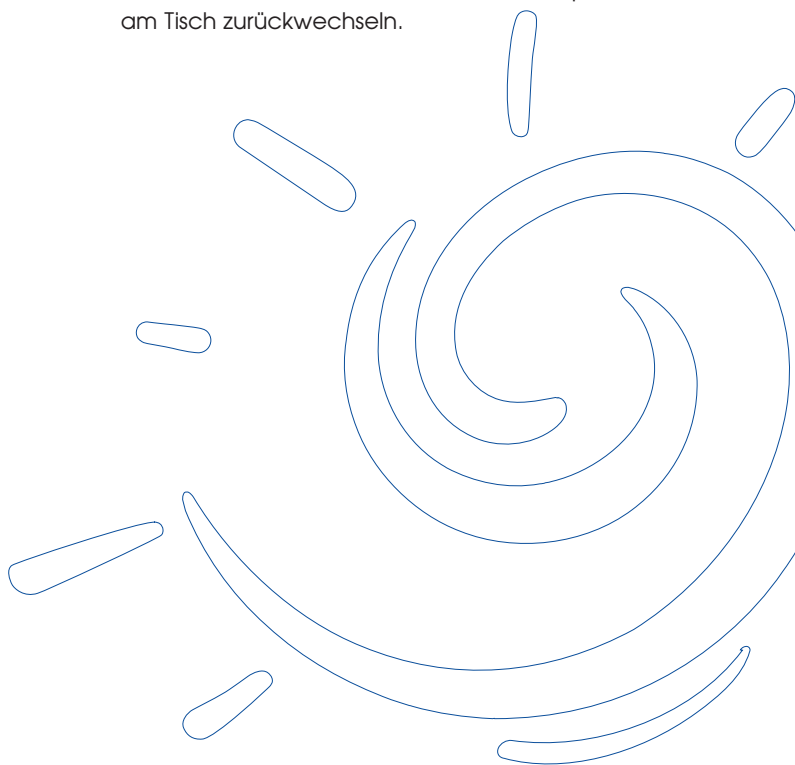
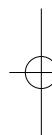
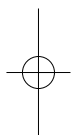
Die Gewinnnummer wird mit der «Dolly», einer kleinen Figur, gekennzeichnet.

DIE ZERO-REGEL.

Fällt die Kugel auf Zero (0), wird bei einfachen Chancen der halbe Einsatz eingezogen. Die andere Hälfte können Sie weiter setzen oder zurücknehmen.

DIE BUNTEN CHIPS.

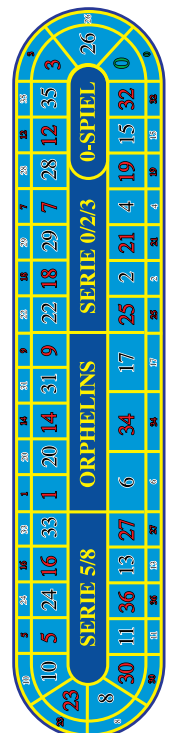
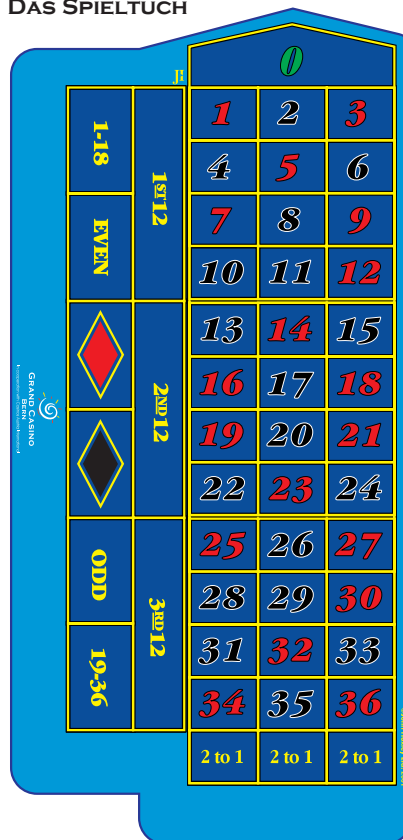
Bei American Roulette haben Sie die Möglichkeit, mit eigenen **Farbchips** zu spielen. Diese haben keine Wertangabe und werden nur am Tisch in acht verschiedenen Farben (Stacke á 20 Stk.) ausgegeben. Als Gast bestimmen Sie beim Kauf selbst den Wert, der für jeden sichtbar markiert wird. Da auf den persönlichen Farbchips kein Geldwert angegeben ist, kann damit nur an diesem Tisch gespielt werden. Nachdem Sie Ihr Spiel beendet haben, müssen Sie die Farbchips auch direkt am Tisch zurückwechseln.



DER KESSEL



DAS SPIELTUCH



Auf den folgenden Abbildungen sehen Sie die Stellen, an denen Sie Ihre Chips platzieren können. Die Mindesteinsätze sind am jeweiligen Tisch gekennzeichnet.

EINFACHE CHANCE - SIE GEWINNEN JE 1-FACH.



RED (rot)
Alle roten Nummern



Even (gerade)
Alle geraden Nummern



BLACK (schwarz)
Alle schwarzen Nummern



1-18 (nieder)
Die Nummern von 1-18



ODD (ungerade)
Alle ungeraden Nummern



19-36 (hoch)
Die Nummern von 19-36

DUTZENDE UND KOLONNEN – SIE GEWINNEN JE 2-FACH.



FIRST DOZEN
(Erstes Dutzend)
Zwölf aufeinander folgende
Nummern von 1 – 12



SECOND DOZEN
(Mittleres Dutzend)
Zwölf aufeinander folgende
Nummern von 13 – 24



THIRD DOZEN
(Leitztes Dutzend)
Zwölf aufeinander folgende
Nummern von 25 - 36

1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	18
19	20	21
22	23	24
25	26	27
28	29	30
31	32	33
34	35	36

Kolonne 34

Kolonne 35

Kolonne 36

COLONNE
(Zwölf Nummern)

SIX LINE

SIE GEWINNEN JE 5-FACH.



Sechs aufeinander folgende Nummern aus zwei aufeinander folgenden Querreihen, z. B. 7, 8, 9, 10, 11, 12.

CORNER

SIE GEWINNEN JE 8-FACH.



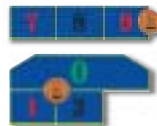
Vier Nummern, die am Tableau ein Quadrat bilden, z. B. 7, 8, 10, 11.



Die ersten vier Nummern 0, 1, 2, 3 heißen **FIRST FOUR**.

STREET

SIE GEWINNEN JE 11-FACH.



Drei aufeinander folgende Nummern aus einer Querreihe des Tableaus, z. B. 7, 8, 9 aber auch 0, 1, 2 oder 0, 2, 3.

SPLIT

SIE GEWINNEN JE 17-FACH.



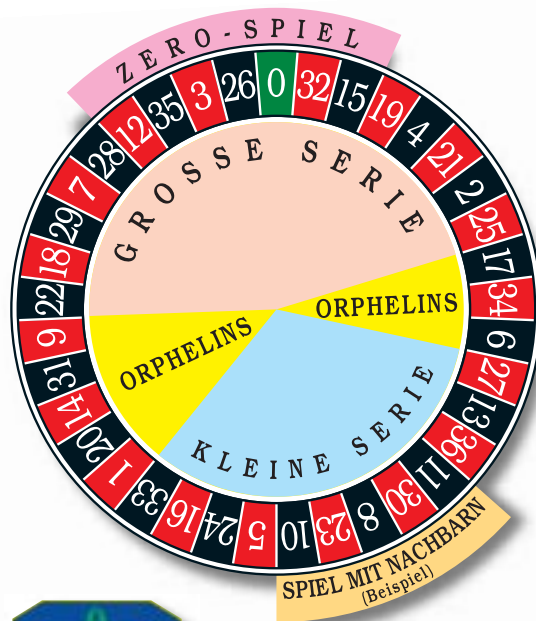
Zwei Nummern, die entweder vertikal oder horizontal benachbart sind, z. B. 7/10 oder 7/8.

FULL NUMBER

SIE GEWINNEN JE 35-FACH.



Eine der siebenunddreißig Nummern auf dem Tableau von 0 – 36.



0		
1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	18
19	20	21
22	23	24
25	26	27
28	29	30
31	32	33
34	35	36

GROSSE SERIE

(Mit neun Chips)
 Siebzehn Zahlen, die im Zylinder nebeneinander liegen, und zwar 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25.

0		
1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	18
19	20	21
22	23	24
25	26	27
28	29	30
31	32	33
34	35	36

KLEINE SERIE

(Mit sechs Chips)
 Zwölf Zahlen, die im Zylinder nebeneinander liegen, und zwar 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33.

ZERO-SPIEL

(Mit vier Chips)
Sieben Zahlen, die im Zylinder nebeneinander liegen, und zwar 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15.

0		
1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	18
19	20	21
22	23	24
25	26	27
28	29	30
31	32	33
34	35	36

ORPHELINS

(Mit fünf Chips)
Acht Zahlen, die im Zylinder in zwei Segmente aufgeteilt sind, und zwar 1, 20, 14, 31, 9, und 17, 34, 6.

0		
1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	18
19	20	21
22	23	24
25	26	27
28	29	30
31	32	33
34	35	36

SPIEL MIT NACHBARN

(Mit fünf Chips)
Fünf Zahlen, die im Zylinder Nachbarn sind, z.B. 8 mit den zwei Nachbarn (11, 30, 8, 23, 10.)

0		
1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	18
19	20	21
22	23	24
25	26	27
28	29	30
31	32	33
34	35	36

FINALE

(ohne Abbildung; mit drei oder vier Chips) Zahlen aus einer Zahlenserie mit gleicher Endziffer, z.B. Finale 3 = 3, 13, 23, 33 oder Finale 7 = 7, 17, 27.

An jedem Tisch sorgen bestausgebildete **Croupiers** dafür, dass die gültigen Spielregeln eingehalten werden. Bei eventuellen Fragen können Sie sich auch jederzeit an den diensthabenden Manager wenden. Wir sind auf alle Fälle bemüht, **Ihnen Ihren Besuch so angenehm** wie möglich zu gestalten.

Im Allgemeinen ist es international üblich, im Falle eines Gewinnes einen kleinen Teil nach Ihrem persönlichen Ermessen den Croupiers zu überlassen. In jedem Spieltisch gibt es eine Öffnung für das Trinkgeld. Hieraus werden die Gehälter der Casinomitarbeiter bezahlt; es handelt sich dabei nicht etwa um ein zusätzliches «Trinkgeld» für die Mitarbeiter.

Wir danken für Ihr Erscheinen in gepflegter Garderobe.

Für zusätzliche Anregungen oder Verbesserungsvorschläge wenden Sie sich bitte an den diensthabenden Manager. **Auf alle Fälle wünschen wir Ihnen bei den schönsten Spielen des Lebens viel Glück und beste Unterhaltung – im Grand Casino Bern.**

Gültig im Rahmen der Besuchs- und Spielordnung, Änderungen vorbehalten, die Entscheidung des diensthabenden Managers ist endgültig. Die genauen Limits entnehmen Sie bitte den im Casino lt. Genehmigung durch die Eidgenössische Spielbanken Kommission ausgehängten Spielregeln.



**ALLEGRO GRAND CASINO
KURSAAL BERN**

ALL IN ONE

Kornhausstrasse 3 CH-3000 Bern 25

Telefon +41 (0)31 339 55 55 Telefax +41 (0)31 339 55 50

www.grandcasino-bern.ch info@grandcasino-bern.ch