

Spielanleitung

# Craps

So machen Sie  
Ihr Spiel!

Spielcasino  
Cocktail Bar  
The Restaurant  
Wine Bar  
Smokers Lounge  
Casino Bar  
The Club  
Bankette/Galas  
Seergarten  
Catering  
Parking  
  
Bourbaki Restaurant



Art of Entertainment

Casino Luzern • Haldenstrasse 6 • CH-6006 Luzern  
Telefon +41 (0)41 418 56 56 • Fax +41 (0)41 418 56 55 • [www.casinoluzern.ch](http://www.casinoluzern.ch)

# Spielerklärung

Craps wird von vielen als das absolute Superspiel angesehen. Es kann emotionale Reaktionen bei den Gewinnern auslösen – Craps ist Action bei jedem Wurf! Bei Craps kann man mit dem Werfer oder mit der Bank seinen Einsatz tätigen.

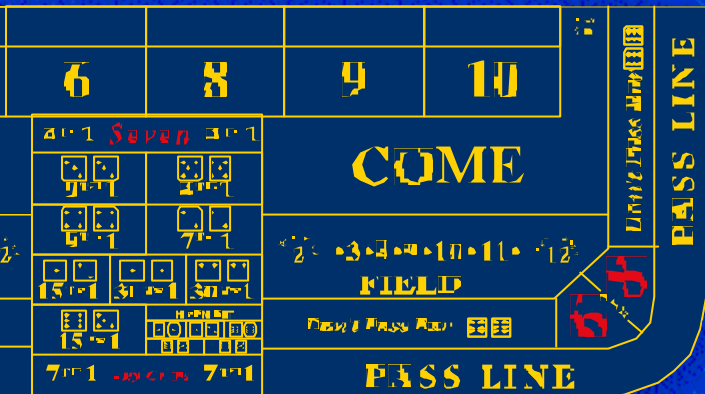


Punktzahl	Kombinationen	Möglichkeiten
2		1
3		2
4		3
5		4
6		5
7		6
8		5
9		4
10		3
11		2
12		1

## Pass line

Die «Pass line bet» gewinnt, wenn der «Come out roll» – der erste Wurf – eine 7 oder 11 ist und verliert, wenn eine 2, 3 oder 12 gewürfelt wird. Wenn eine 4, 5, 6, 8, 9 oder 10 geworfen wird, ergibt diese Zahl die Punktzahl. Um eine «Pass line bet» zu gewinnen, muss der Spieler die Punktzahl vor der 7 werfen. Fällt die 7 vor der Punktzahl, ist die «Pass line bet» verloren.

«Pass line bets» müssen zu Ende gespielt werden.



### Don't pass line

Eine «Don't pass line» ist im Grunde das Gegenteil der «Pass line bet». Werfen Sie beim Eröffnungswurf eine 2 oder 3 haben Sie gewonnen, bei einer 7 oder 11 verloren. Wird eine 12 geworfen, bedeutet dies unentschieden. Bei den übrigen Zahlen ergibt die Zahl wiederum die Punktzahl. Ist die Punktzahl bekannt, gewinnt die «Don't pass line bet» beim Wurf der 7, bevor die Punktzahl wieder geworfen wird. Wird die Punktzahl eher als die 7 geworfen, haben Sie verloren. Im Gegensatz zur «Pass line bet» kann eine «Don't pass line bet» reduziert oder weggenommen werden.

### Come

«Come bets» (Einsätze) können nur nach dem ersten Wurf getätigt werden. Ansonsten gelten für die

«Come bets» (Einsätze) dieselben Regeln wie für die «Pass line bet».

# Craps



## Don't come

Eine «Don't come bet» ist im Wesentlichen das Entgegengesetzte einer «Come bet». Würfeln Sie eine 2 oder 3 gewinnen Sie, bei einer 7 oder 11 verlieren Sie, bei einer 12 ist das Spiel unentschieden. Die übrigen Zahlen ergeben wiederum die «Come» Zahl. Ist diese bekannt, ist die «Don't come bet» gewonnen, wenn eine 7 vor der «Come» Zahl gewürfelt wurde. Wird die «Come» Zahl vor der 7 geworfen, ist das Spiel verloren. Ansonsten gelten für die «Don't come bets» dieselben Regeln wie für die «Don't pass line».

## Odds bets

Ein «Odds bet» (gleicher Einsatz) ist eine Unterstützung des Originaleinsatzes einer «Pass line», «Don't pass line», «Come bet» oder einer «Don't come bet».

## Field

Bei einem Einsatz auf Field geht man davon aus, dass der nächste Wurf eine 2, 3, 4, 9, 10, 11 oder 12 ist. Wird eine 2 oder 12 geworfen, wird der Einsatz 2-fach ausbezahlt. Beim Wurf einer 3, 4, 9, 10 oder 11 ist die Auszahlung 1:1. Bei einer 5, 6, 7 oder 8 ist der Einsatz verloren.

## Any 7

Bei «Any 7» geht man davon aus, dass der nächste Wurf eine 7 ergeben wird. Der Gewinn wird 4:1 ausbezahlt. Diese Chance kann bei jedem Wurf gesetzt werden.

### Any Craps

Der Spieler geht davon aus, dass der nächste Wurf eine 2, 3 oder 12 ist. Diese Chance kann bei jedem Wurf gesetzt werden. Bei einem Gewinn ist die Auszahlung 7:1.

### Hard ways

Hier geht man davon aus, dass eine 4, 6, 8 und 10 als Doppel vor der 7 geworfen wird. Ein gewonnener Einsatz wird siebenmal auf die Zahlen 4 und 10 ausbezahlt bzw. neunmal auf die 6 und 8. Sollte die Zahl 4, 6, 8 oder 10 nicht als Doppelwurf (2+2, 3+3, 4+4, 5+5) fallen, verlieren diese Einsätze ebenso.

### Horn bets

Hier geht man davon aus, dass der nächste Wurf eine 2, 3, 11 oder 12 sein wird. Bei einem Gewinn wird der Einsatz bei den Zahlen 3 und 11 fünfzehnmal ausbezahlt, bei den Zahlen 2 und 12 dreissigmal.

### Place bets

Man geht davon aus, dass vor der 7 eine 4, 5, 6, 8, 9, oder 10 gewürfelt wird. Gewonnene «Place bets» werden wie folgt ausbezahlt: 7 bis 6 auf die Zahlen 6 und 8, 7 bis 5 auf die Zahlen 5 und 9 sowie 9 bis 5 auf die Zahlen 4 und 10.

### Big 6 und Big 8 Wetten

Hier geht der Gast davon aus, dass die 6 vor der 7 fällt. Bei der Big 8 dasselbe, dass die 8 vor der 7 fällt. Bei einem Gewinn wird 1:1 ausbezahlt. Der Einsatz kann nach jedem Wurf verändert werden.

Täglich von 12 bis 04 Uhr  
Zutrittskontrolle (Pass, ID,  
CH-Führerschein)  
Mindestalter: 20 Jahre  
Eintritt Fr. 10.– ab 16 Uhr

## Sonstiges

Die Minimum- und die Maximumeinsätze sind an den jeweiligen Tischen ersichtlich.

An jedem Tisch sorgen bestens ausgebildete Croupiers dafür, dass die gültigen Spielregeln eingehalten werden. Bei eventuellen Fragen können Sie sich auch jederzeit an den diensthabenden Gaming Shift Manager wenden. Wir sind auf alle Fälle bemüht, Ihren Besuch so angenehm wie möglich zu gestalten.

Im Allgemeinen ist es international üblich, im Falle eines Gewinnes einen kleinen Teil davon – nach Ihrem persönlichen Ermessen – den Croupiers zu überlassen.

In jedem Spieltisch gibt es eine Öffnung für das Trinkgeld, der sogenannten «Cagnotte» («Tronc/Tips»). Dies ist für alle Croupiers ein erfreuliches, motivierendes Supplement zum Salär.

Wir danken Ihnen für Ihr Erscheinen in gepflegter Garderobe.

Für zusätzliche Anregungen oder Verbesserungsvorschläge wenden Sie sich bitte an den diensthabenden Gaming Shift Manager. Auf alle Fälle wünschen wir Ihnen beim Spielen viel Glück und beste Unterhaltung.

Gültig im Rahmen der Besuchs- und Spielordnung. Änderungen vorbehalten, die Entscheidung der Direktion ist endgültig. Die genauen Limits entnehmen Sie bitte den im Casino Luzern – laut Genehmigung durch die Eidgenössische Spielbankenkommission – ausgehängten Spielregeln.