

Sportwetten-Glossar

Sportwetten werden immer beliebter. Doch wie bei allen „Games“ wird auch hier eine eigene Sprache gesprochen.

Damit Sie bei einer allfälligen Wette nicht ganz im Regen zu stehen und nicht schon Geld verlieren, weil Sie Begriffe verwechseln, haben wir für Sie ein Glossar zusammengestellt.

ACROSS THE BOARD

Methode, auf ein Pferd zu setzen als Sieg, Platz oder Show (1., 2. oder 3. Rang).

ACTION (AT)

In Baseball eine Wette auf Ort platzieren, egal wer der Pitcher ist.

ACTION POINTS (Aktionspunkte)

In einer Action Point-Wette bekommt der Klient jeden Punkt ausbezahlt, den das gewählte Team auf der Punktelinie erzielt resp. wird belastet für jeden Punkt, den sein Team nicht erzielt, plus zusätzlich 10%.

--Anmerkung: Action Points können nur für komplette Spiele im American Football und Basketball gemacht werden--

Der Klient wählt den Betrag für jeden Punkt.

Der Klient muss auch eine PointCap festlegen. Das ist die maximale Punktezahl, die ihm ausbezahlt resp. belastet wird und muss zwischen 10 und 50 Punkten liegen.

APPRENTICE (Lehrling)

Jockey der in einem festgelegten Zeitabschnitt nicht eine bestimmte Anzahl Siege geritten hat. Auch bekannt als „Bug“, von dem Stern (*), mit dem das Gewicht dieser Reiter gekennzeichnet wird.

ATS (= Against the spread)

Gegen die (Punkte-) Linie.

BAD BEAT (Harter Schlag)

Schwerer Verlust

BEARD (Bart)

Ein Freund, Bekannter oder anderer Kontakt, der benutzt wird, um eine Wette zu platzieren, damit der Buchmacher die wahre Identität des Wetters nicht erfährt. Viele Tophandicapper und Leute in bestimmten Positionen nutzen diese Methode.

BEEF (Fleisch)

Streit

BEYER NUMMER

Eine Handicap-Methode, populär durch den Autor Andrew Beyer. Man schreibt einem Pferd in jedem Rennen einen Zahlenwert (speed figure) zu, basierend auf Einlaufzeit und Rennbahnbedingung. Dies erlaubt einen objektiven Vergleich von Pferden, die in verschiedenen Rennbahnen laufen.



BOARD (Tafel)

In Pari-Mutuels, Kürzel für "tote board", wo die Wettquoten und weitere Information angezeigt wird. In Sportwetten die komplette Liste der angebotenen Spiele

BOMB oder BOMBER

Ein Siegerpferd, das mit extrem hohen Quoten ins Rennen geschickt wurde

BOOK (Buch)

Ein Unternehmen, das Wetten um den Ausgang sportlicher Anlässe und Pferderennen entgegennimmt

BOOKIE

Person, die Wetten von Klienten entgegennimmt

BOX

Eine Kombinationswette, in der alle möglichen numerischen Kombinationen abgedeckt werden

B.R.

Bankroll (= Budget)

BREEDER'S CUP

Vollblüter-Meisterschaft zu Jahresende, bestehend aus sieben Rennen

BUCK

Eine \$100 Wette

BUYING POINTS (Punkte kaufen; von 1/2 bis 10)

Der Klient kann Punkte zu seinem Vorteil kaufen, nur im American Football und Basketball für komplette Spiele mit Punktelinie. Punkte können für Sides oder Totals gekauft werden.

ANMERKUNG: In American Football kommen auf den Juice 10% dazu, wenn auf die Dreier-Punktelinie gekauft wird.

"Aktuelle Linie ist Raiders -3.5, bei Kauf von 0.5 Pnkten sind Raiders -3. Dafür müssen Sie -120 plus extra 10% Gebühren legen, das heisst, wenn sie die Raiders -3 wählen und 0.5 Punkte kaufen kostet Sie das \$130 um \$100 zu gewinnen, weil dies dasselbe wie ein Field Goal ist."

CALL

Rennposition von Pferden an verschiedenen Punkten eines Rennens

CALL BET

Eine mündlich gemachte Wette

CANADIAN LINE (Kanadische Linie)

Eine Kombination der Punktelinie und der Geldlinie

CHALK

Ein Favorit



CHALK PLAYER oder CHALK EATER

Jemand der normalerweise auf den Favoriten setzt und selten auf den Underdog

CHURN

Wieder und wieder wetten

CIRCLE GAME (Kreisspiel)

Ein Spiel in dem die Wetten limitiert sind; normalerweise bei Spielen mit Verletzungen, schlechtem Wetter oder unbegründeten Gerüchten über ein Team. Manchmal verwendet in: „Das ist ein Circle Game“.

CONSOLATION DOUBLE

Eine Auszahlung an Spieler des Daily Doubles, die eine Kombination Siegerpferd im ersten Rennen und verletztes Pferd in der zweiten Hälfte gesetzt haben

COVER

Das Spiel mit der erforderlichen Punktezahl gewinnen; wenn dies der Fall ist, haben Sie die Punktlinie abgedeckt oder „covered the Spread“. Bei Wetten auf den Underdog: Mit weniger als der Punktlinie verlieren.

D. C. (= Defensive Coordinator)

Koordinator der Verteidigung eines American Football Teams

DAILY DOUBLE (Tägliches Doppel)

Wettart bei der die Sieger zweier aufeinanderfolgender Pferderennen gewählt werden

DEAD HEAT

Wenn zwei oder mehr Pferde/Hunde unentschieden einlaufen

DEGENERATE (Degenerierter)

Zwanghafter/süchtiger Spieler

DIME

\$1,000

DISQUALIFIKATION

Offizielle Änderung des Ergebnis wegen Verletzung der Regeln

DISTAFF

Stute/weibliches Pferd

DOG (Hund)

Der Underdog (= Nichtfavorit) eines Wettangebotes

DOG PLAYER

Jemand der hauptsächlich auf den Underdog setzt



FAVORIT

Teilnehmer der mit grösster Wahrscheinlichkeit gewinnen wird resp. derjenige mit der bevorzugten Quote

FELD

Gruppe der Pferde in einem Rennen

FIELD HORSE

Zwei oder mehr Starter, die als Wettseinheit laufen, normalerweise wenn mehr Starter am Platz sind als Positionen auf der Anzeigetafel zur Verfügung stehen. Auch bekannt als "mutuel field".

FIGURE

Der Betrag der vom/dem Buchmacher zugestanden wird

FIN

\$50

FINAL 4

Die verbleibenden 4 Teams im NCAA Basketballturnier

FORM

Die Leistung, die gemäss den Unterlagen erwartet wird; auch Slang für "Daily Racing Form" (Tagesform).

FRACTIONS (Bruchstücke)

Gemessene Zwischenzeiten während eines Rennens. Zum Beispiel ist "quarter time" (Viertelzeit) die Zeit nach der ersten Viertelmeile, nicht für die ersten 25% des Rennens.

FURLONG

Achtelmeile

FUTURES

Chancen die dem Gewinner im Voraus für verschiedene grosse Wettkämpfe zugeschrieben werden, inklusive dem Super Bowl, World Series, Stanley Cup und der NBA Meisterschaft
In anderen Worten, Wetten die auf ein zukünftiges Ereignis abgeschlossen werden, z.B. Wetten während der Saison auf den Super Bowl-Sieger

GETTING DOWN

Eine Wette abschliessen

BRUTTOGEWINN

Gewinn vor Abzug der Ausgaben



INQUIRY (Untersuchung)

Ein Rennen überprüfen, um eventuelle Regelverletzungen aufzudecken. Wenn das Gesuch von einem Jockey eingereicht wird, wird es Einspruch genannt.

ITW (= Intertrack wagering)

Wetten zwischen Bahnen

JUICE

Die Kommission des Buchmachers, meistens in Bezug auf die 10 zu 11 auf einen Straight bei American Football. Auch als "Vigorish" bekannt.

JUVENILE (Jugendlicher)

Zweijähriges Pferd

LAY A PRICE

Auf einen Favoriten setzen, Punkte setzen

LAYING THE POINTS

Auf einen Favoriten setzen

LINE (Linie)

Die aktuelle Quote oder Punktelinie einer bestimmten Veranstaltung.

LINEMAKER

Person, welche die ursprünglichen und folgenden Wettlinien festlegt

LISTED PITCHERS (Gelistete Werfer)

Festlegung, dass die Wette nur gilt, wenn die vorgesehenen Pitcher wie geplant ein Baseballspiel eröffnen, wenn nicht, verfällt die Wette.

LOCK (Schluss)

Sicherer oder einfacher Sieg

LONGSHOT

Ein Team oder Pferd mit wenig Chancen zu gewinnen. Beträchtlicher Underdog

LY (Last Year)

Letztes Jahr

L2Y (Last two years)

Letzte 2 Jahre (kann für beliebige Anzahl Jahre gemacht werden)



MIDDLE (Mitte)

Beide Seiten derselben Wettoption gewinnen. Auf den Favoriten -1.5 mit dem einem Buchmacher wetten und +3.5 mit einem anderen Buchmacher. Das Spiel endet mit dem Sieg des Favoriten mit genau 3 Punkten, so haben Sie „das Spiel gemittelt“. Eine bevorzugte Wettvariante der "Wise Guys" (Schlauberger).

MINUS POOL

In „Pari-Mutuel“-Wetten, wenn nicht genug Geld übrig bleibt, nachdem die Einnahmen entnommen wurden, um den Gewinnern den Mindestanteil auszubezahlen. Die Rennbahn muss dann für die Differenz aufkommen.

MLB

Major League Baseball

MONEY LINE (Geldlinie)

Der Betrag, den Sie auf den Favoriten setzen müssen, um 100\$ zu gewinnen, oder der Betrag, den Sie auf den Underdog gewinnen bei 100\$ Einsatz. Kann in jedem Sport verwendet werden aber wer immer das Turnier gewinnt, gewinnt die Wette.

MORNING LINE (Morgenlinie)

Mögliche Gewinnchancen (odds) für jedes Pferd in einem Rennen. Werden durch den Handicapper der Rennbahn bestimmt, der versucht, sowohl die Fähigkeiten des Pferdes als auch die finale Quote einzuschätzen, die durch die Wetter bestimmt wird.

MUTUEL

Gewinn, der bei Pari Mutuel-Wetten ausbezahlt wird.

MUTUEL POOL (gemeinsame Spielkasse)

Summe der Wetteinsätze auf ein Rennen.

MVP (= Most Valuable Player)

Wertvollster Spieler. Die Liga vergibt MVP-Auszeichnungen an den besten Spieler der Saison sowie an den herausragendsten Spieler einer Meisterschaft oder Series.

NBA (= National Basketball Association)

Nationaler Basketballverband

NCAA (= National Collegiate Athletic Association)

Nationaler Akademischer Athletikerverband

NEUTRAL SITE (Neutraler Austragungsort)

Arena, Spielplatz oder Feld, wo keine Seite einen Heimvorteil hat.



NEWSPAPER LINE (Zeitungslinie)

Die Wettlinie, die häufig in der Tageszeitung erscheint. Die Linien sind nur Annäherungswerte und oft völlig inkorrekt resp. irreführend.

NFL

Nationale Football-Liga

NHL

Nationale Hockey-Liga

NICKEL

\$500-Wette

NL (= No Line)

Keine Linie

ODDS ON

Wahrscheinlichkeit geringer als der Geldausgleich

ODDSMAKER (Quotenmacher)

Dasselbe wie Linienmacher (linemaker). Die Person die die originalen und folgenden Wettlinien herausgibt.

OFF THE BOARD (nicht auf der Tafel)

Ein Spiel, auf das der Buchmacher keine Wetten akzeptiert. Das Spiel hat bereits begonnen.

ON THE NOSE (auf die Nase)

Bei einem Pferderennen ausschliesslich auf Sieg setzen.

OTB (= Off-track betting)

Wetten ausserhalb der Rennbahn oder Wetten in legalen Wettannahmestellen, normalerweise in grossen Städten. Gewettet wird an diesen Stellen gewöhnlich zusammen mit on-track Wettgemeinschaften

OUT

Buchmacher, Begriff normalerweise für illegale benutzt

OUT OF THE MONEY (ausserhalb des Geldes)

Ein Pferd, das schlechter als auf dem 3. Platz abschneidet.

OUTLAW LINE

Ein Tageslinie, die nicht von Casinos oder Offshore-Einrichtungen benutzt wird.



OVER/UNDER (Über/Unter)

Eine Wette bezüglich der totalen Punktezahl beider Teams. Entweder wird darauf gewettet, dass die Punkte über oder unterhalb der festgelegten Punktezahl liegen werden.

OVERLAY

Wenn die Quoten einer Wette zugunsten des Wetters und nicht zugunsten des Hauses stehen.

PARI MUTUEL

Eine Wettart, die auf den Franzosen Pierre Oller 1865 zurückgeht. Die Gesamtsumme aller Wetteinsätze wird aufgeteilt unter den Gewinnern (nach Abzug der Steuern und aller Abzüge). Oller nannte sein System "parier mutuel", was in etwa "unter uns wetten" bedeutet. Als diese Methode von England übernommen wurde, wurde daraus "Paris mutuals," und bald darauf "pari-mutuels".

PARLAY

(1) Ein Gruppe von 2 bis 8 Teams, wobei der Gewinn mit Zunahme der Anzahl gewählter Teams steigt. Um den Parlay zu gewinnen, müssen alle gewählten Teams gewinnen. Bei Unentschieden wird der Parlay auf die nächsttiefere Anzahl Teams reduziert und der Gewinn entsprechend berechnet.
(2) Eine Wette auf 2 oder mehr Pferderennbahnen, wobei der Gewinn jeweils auf die nächste Bahn übertragen wird.

PARLAY CARDS (Parlay-Karten)

Wetten für mindestens 3 und maximal 15 Möglichkeiten; je mehr, desto höher der Gewinn.

PART WHEEL

Ein Schlüsselpferd oder -pferde in verschiedenen, aber nicht sämtlichen, exotischen Wettkombinationen einsetzen.

PAST PERFORMANCE (frühere Leistung)

Was vor den anstehenden Spielen gelaufen ist.

PAST POST

Eine Wette nach Beginn des Spiels oder Rennens platzieren.

PHOTO

Kurz für photo finish. Wenn ein Resultat so knapp ausfällt, dass die Entscheidung via Foto des Zieleinlaufs nötig ist.

PICK/PICK 'EM GAME

Kein Team ist favorisiert. Üblich in Basketball und American Football. Punktelie 0, wer immer das Spiel gewinnt, gewinnt die Wette.

PICK # (Nummer wählen)

Eine Art Multirennwette, bei der die Sieger aller gewählter Rennen genannt werden müssen. Pick 3 und Pick 9 sind häufig auf vielen Rennbahnen. Pick 6 bei Jai-Alai wurde oft "Super 6" genannt.



PLACE (Platz)

Wette auf den 2. Rang bei Pferderennen.

PLACE BET (Wette auf Platz)

Wette auf den 1. oder 2. Rang bei Pferderennen.

PLAYER

Spieler, Wetter

POINTSPREAD (Punktlinie)

Nur im American Football und Basketball gebraucht, um das Spiel auszugleichen durch addieren von Punkten zu denen des Underdogs resp. Abzug von Punkten des Favoriten.

Die "Linie"; das Handicap oder Vorsprung, den der Favorit dem Underdog für die Wetten gibt. Der Favorit muss die Punktlinie übertreffen, um die Wette zu gewinnen. Der Underdog auf der Punktlinie bekommt dieselbe Punktzahl zu seinem Vorteil.

POST POSITION

Numer, die einem Pferd als Identifikation für Wetten zugeteilt wird; kann Position der Startbox sein, aber nicht immer.

PPG (= Points per Game)

Punkte pro Spiel

PRACTICAL HOLD PERCENTAGE

Die Summe, die der Buchmacher gewinnt, geteilt durch den Totaleinsatz.

PRESS

Eine grössere Summe als normalerweise einsetzen.

PRICE (Preis)

Die Quote oder Punktlinie

PUCKLINIE

Vor allem an der Ostküste der USA für Hockey benutzt, wo die Quote für die Torlinie gilt, im Unterschied zur Kanadischen Linie, wo sowohl Torlinie als auch Geldlinie gespielt wird.

PUPPY (Hundebaby)

Underdog

PUSH

Unentschieden. Keine Seite gewinnt und alle Einsätze fliessen zurück auf die Konti.

REVERSES

Alle möglichen Kombinationene Zweierteam-If Bets, Double Action-If Bets in beide Richtungen, mit dem gewählten Team (2 bis 6 Teams).



ROUND ROBIN

Wettkampf in dem jeder gegen jeden spielt. Alle möglichen Kombinationen von Zwei-Team Parlays mit dem gewählten Team (3 bis 6 Teams).

RUNDOWN

Liste aller Quoten oder Linien, Punktelinien, Totale, Geldlinien usw. für eine bestimmte Sportart.

RUN LINE (Rennlinie)

Kombination von Run Spread und Money Line. Eine Linie die für Baseballwetten benutzt wird. Der Favorit hat die Minusruns, aber normalerweise kombiniert mit der positiven Geldlinie und der Underdog die Plusruns, aber der Kunde muss mehr riskieren und kann weniger gewinnen (negative Geldlinie).

SCALPER (Spekulant)

Jemand der versucht, von den Differenzen der verschiedenen Bücher zu profitieren, indem er auf beide Seiten des Spiels zu unterschiedlichen Preisen wettet.

SCORE (Punkte erzielen)

Eine grosse Geldsumme gewinnen

SCOUTS (Späher)

Personen die Spiele oder Trainings von Teams studieren und die Informationen an Handicappers weitergeben.

SCRATCH

Zurückziehen, streichen.
Auch wenn ein Pferd verletzt wird.

SHARP (gerissen)

Schlaumeier, Wise Guy

SHOW

Wette auf den 3. Rang bei Pferderennen.

SIDE (Seite)

Eine Seite gewinnen und die andere bei Unentschieden beenden. Zum Beispiel legen Sie -2 ½ und nehmen Sie 3 auf dasselbe Spiel. Gewinnt der Favorit um 3, haben Sie das Buch "geseitet".

SINGLE (einfach)

Dasselbe wie Straight Bet (Einfache oder Einzelwette).

SMART MONEY

Sides, auf die von Kennern (Handicappern) gesetzt wird.



SPEZIALTEASER (Nur Basketball und American Football, gesamtes Spiel)

Art eines Teasers, wobei um so mehr Punkte pro Team gutgeschrieben werden, je mehr Teams gewählt werden. Ein Spieler kann 2 bis 4 Teams wählen. Alle Teams müssen die Linien abdecken, um den Teaser zu gewinnen. Bei einem Unentschieden gilt die gesamte Wette als Unentschieden. Wenn das unentschiedene Spiel einen Verlust bedeutet, gilt die gesamte Wette als verloren.

SPORT PLAYER

Ein Person die auf eineWette wartet, die seiner Meinung nach aussergewöhnlich überzeugend ist.

SPREAD (Linie)

Abkürzung für Pointsread (Punktlinie)

SQUARE

Argloser Wetter/Spieler.

STANLEY CUP

Hockey-Meisterschaft.

STEAM (Dampf)

Heftige Bewegung auf Side.

Wenn eine Wettlinie beginnt, sich stark zu bewegen; die meisten Steam-Spiele geben nicht unbedingt die "richtige Seite" wieder aber die Mehrheit der Wetter konzentriert sich offensichtlich auf diese..

STORE (Laden)

Ein Bookie (Buchmacher)

STRAIGHT BET (Einfache oder Einzelwette)

En Wette auf eine Person, Team oder Sache. 4 Situationen

- Side: Favorit und Underdog
- Total: Over oder Under des vorgesehenen kombinierten Totals.

SU/STRAIGHT UP

Tatsächliche Punktezahl des Spiels, ohne die Punktlinie mitzuzählen.

SUCKER BET

Wette mit enem grossen Vorsprung des Hauses.

SUPER BOWL

NFL Meisterschaftsspiel.

TAKING/TAKE A PRICE

Wetten au den Underdog; die Quote annehmen.



TAPPED OUT(angezapft)

Pleite, ruiniert, häufiges Resultat von Pressing.

TEASERS (Nur in Basketball und American Football, gesamtes Spiel)

Eine Gruppe von 2 bis 6 Teams, die auf die geeignetste Weise für den Spieler Punkte zu den Linien oder Totals addieren.

Es gibt 2 Arten von Teasern: Spezial-Teasers und Vegas Teasers.

THEORETISCHER HOLD-PROZENTSATZ

Der Vorsprung/Vorteil (edge) den der Buchmacher hätte, wenn die Quote ihm eine konstante Kommission garantieren würden, unabhängig vom Ausgang.

TOSS UP

Spiel in dem die Linie nah bei Pick 'em liegt.

TOTALS

Totale zusammengerechnete Punkte/Runs/Tore die in einem Spiel erzielt wurden. In Baseball, wenn einer der beiden gelisteten Eröffnungs-Pitcher nicht beginnt, verfällt die Wette automatisch.

TOUT SERVICE (Tipp-Vermittlung)

Ein Geschäft, das sein Fachwissen um Sportanlässe zum Kauf anbietet.

TY (= This Year)

Dieses Jahr

UNDERDOG (Unterlegener)

Das Team, das höchstwahrscheinlich verlieren wird resp. das Team, gegen das die Quote steht.

Auch als "Dog" (Hund) bezeichnet.

UNDERLAY (unterlegen)

Wenn die Quoten die Spielbank favorisieren.

VALUE (Wert)

Die besten Quoten auf eine Wette bekommen, den höchstmöglichen Vorsprung erhalten.

VEGAS TEASERS (Only in Basketball and Football for the whole game)

Dieser Teaser kombiniert die Regeln des Special Teasers und des Parlays. Er ist wie ein Teaser in Hinblick auf die Vergabe von Punkten, aber unabhängig von der Anzahl gewählter Teams erhält man immer dieselbe Anzahl Punkte pro Team.

Er ist wie ein Parlay, da je mehr Teams gewählt werden, der Gewinn steigt.

Alle Teams müssen die Punktelinie abdecken, um die Wette zu gewinnen. Bei Unentschieden fällt der Teaser auf die nächsttiefere Teamzahl des Vegas Teaser zurück.



VIG/VIGORISH

Die Kommission, die dem Buchmacher ausbezahlt wird. Juice.

Wettlimit

Maximale Wetten, die von der Spielbank akzeptiert werden, bevor der Preis ändert. Auch die Obergrenze ("cap") dessen was Sie persönlich einsetzen können.

WIN (Sieg)

Wette auf den 1. Rang für ein Rennpferd.

WINDOW (Fenster)

Gewisse Spieler sagen dies nach dem Gewinnen einer Wette.

WISE GUY (Schlaumeier)

Ein gutinformierter oder sachkundiger Wetter oder Handicapper.

WOOD

Punkte setzen.

WORLD SERIES

Meisterschaft der Major League Baseball.

